

WEBINAR DE PRESENTACIÓN DEL PROYECTO *GAMES TO LEARN HISTORY*

FECHA: viernes 10 de diciembre. 16:00 a 18:00 h.

INSCRIPCIÓN: Gratuita. inigo.mugueta@unavarra.es

LUGAR: Presencial: Edificio de los Acebos. Aula Martín de Rada. Universidad Pública de Navarra. Online: Zoom. <https://unavarra.zoom.us/j/96078460948> ID de reunión: 960 7846 0948

RESUMEN:

Con esta reunión se pretenden presentar las líneas generales del proyecto *Games to Learn History*, que pretende constituirse en un repositorio de análisis didácticos de videojuegos históricos para facilitar su utilización en el aula; también de propuestas didácticas para el aula, algunas de ellas ya evaluadas por los docentes en sus clases. Por el momento, el proyecto cuenta con 26 artículos que analizan diferentes videojuegos históricos, y con 8 propuestas didácticas, casi todas ellas validadas por los autores en sus propias clases.

Este acto servirá, además, para realizar una puesta en común de las investigaciones desarrolladas por los diferentes grupos de investigación implicados en el proyecto, y para fijar las directrices de la colaboración en el futuro, especialmente mediante la propuesta de trabajos de fin de titulación que traten sobre videojuegos y educación.

PROGRAMA

- | | |
|-------|--|
| 16:00 | Inauguración: <ul style="list-style-type: none">- Juan María Sánchez Prieto, Director del Instituto de Investigación I-Communitas |
| 16:20 | Presentación del Proyecto GTLHstory <ul style="list-style-type: none">- 16:20 h. Íñigo Mugueta. Profesor Contratado Doctor de la Universidad Pública de Navarra. Director de GTLHistory. |

16:40

Líneas de Trabajo de los grupos colaboradores

- 16:40 h. Gerardo Rodríguez, profesor de la Universidad Nacional de Mar del Plata.

Líneas de investigación del Grupo de Investigación TEG 2.0 de la Universidad Nacional de Mar del Plata.

- 17:00 h. Juan Francisco Jiménez Alcázar, Catedrático de Historia Medieval en la Universidad de Murcia.

Líneas de investigación del Grupo de Transferencia del Conocimiento Historia y Videojuegos, de la Universidad de Murcia.

- 17:20 h. José María Cuenca, Catedrático de Didáctica de las Ciencias Sociales de la Universidad de Huelva.

Líneas de investigación del Grupo de investigación DESYM (Formación Inicial y Desarrollo Profesional del Profesorado), de la Universidad de Huelva; y Proyecto de Investigación EPITECC2 "Patrimonios controversiales para la formación ecosocial de la ciudadanía" del Plan Andaluz de I+D+I.

- 17:40 h. Xavier Rubio Campillo, Investigador Ramón y Cajal de la Universidad de Barcelona – IRE Honorary Fellow University of Edinburgh
Líneas de investigación del Group Leader DIDPATRI de la Universitat de Barcelona.

- 18:00 h. Miguel Fernández Cárcar, Profesor Asociado de la Universidad Pública de Navarra.

Líneas de investigación del Instituto I-Communitas en Videojuegos.

18:20

Debate y puesta en común de ideas.

Colaboran:

